



Apprendre à Prototyper - Sites Internet et application

44 leçons

Durée estimée : 03h07

Référence : BFEP-047

- Teaser de la formation prototyper un site web
- De l'idée à la réalisation
- Procéder par étape
- Fabricant VS utilisateur
- Gain de temps, gain d'argent
- Les différents projets de prototypage
- Stratégie : Définir les objectifs du projets
- Desktop, Tablet, Mobile
- Veille fonctionnelle
- Standard VS innovations
- Personas : Dans la peau de l'utilisateur
- Taxonomie : Enumérer, classer et organiser le contenu
- User Flow : Anticiper les parcours utilisateur
- Du mock up au test utilisateur
- Breakpoint
- Les grilles
- Présentation général
- Panneau : L'arborescence
- Panneau : Panneau central
- Panneau : Les widgets
- Panneau : Les masters
- Panneau : Propriété des widgets
- Interaction : Quicklink
- Interaction : OnClick
- Interaction : Les Cas
- Interaction : AnchorLink
- Exporter son prototype
- Rollover / Rollout
- Panneau dynamique
- Elements collants



Apprendre à Prototyper - Sites Internet et application

44 leçons

Durée : 03h07

Référence : BFEP-047

- Recapitulatif atelier
- Mock up
- Stratégie, personas, taxonomie, user flow
- Poser l'architecture de la page
- Premiers parcours : recherche, filtre
- Panneau dynamique : Ajouter au panier
- Ajout de la pop in
- Revue des trois interfaces : desktop, tablette, mobile
- Mock up
- Stratégie, personas, taxonomie, user flow
- Liste des Foodtrucks
- Ecran d'accueil
- Page d'un foodtruck
- Bilan de la formation
- Quiz