



Apprendre Adobe Captivate 9 - Les fondamentaux

75 leçons

Durée estimée : 07h33

Référence : BFEP-063

- Appendices : Veuillez télécharger les fichiers de travail pour vous aider à reproduire
- Situer Adobe Captivate dans un projet E-learning : Comprendre l'écosystème E-learning
- Situer Adobe Captivate dans un projet E-learning : Le flux de travail d'un projet E-learning
- Situer Adobe Captivate dans un projet E-learning : Présentation de la version 9 de Captivate
- Situer Adobe Captivate dans un projet E-learning : Conséquences du choix entre Flash et HTML5
- Démarrer son projet Captivate 9 : Appliquer un thème
- Démarrer son projet Captivate 9 : Créer, supprimer, dupliquer, déplacer, nommer des diapositives
- Démarrer son projet Captivate 9 : Durée d'une diapositive
- Démarrer son projet Captivate 9 : Transition entre diapositives
- Démarrer son projet Captivate 9 : Les différents aperçus du module
- Insérer des objets dans une diapositive : Forme vectorielle
- Insérer des objets dans une diapositive : Image
- Insérer des objets dans une diapositive : Personnage
- Insérer des objets dans une diapositive : SVG
- Insérer des objets dans une diapositive : Animation HTML5 (Animate CC)
- Insérer des objets dans une diapositive : Zone de texte
- Insérer des objets dans une diapositive : animation de texte
- Insérer des objets dans une diapositive : Zone de surbrillance
- Insérer des objets dans une diapositive : Souris
- Insérer des objets dans une diapositive : Zone de zoom
- Insérer des objets dans une diapositive : Légende de survol
- Insérer des objets dans une diapositive : Image de survol
- Insérer des objets dans une diapositive : Mini diapositive de survol
- Insérer des objets dans une diapositive : Web
- Insérer des objets dans une diapositive : Bouton
- Insérer des objets dans une diapositive : Zone de clic
- Insérer des objets dans une diapositive : Les objets non compatibles HTML5
- Propriétés des objets dans une diapositive : Remplissage & contour
- Propriétés des objets dans une diapositive : Caractères & paragraphes
- Propriétés des objets dans une diapositive : Marges



Apprendre Adobe Captivate 9 - Les fondamentaux

75 leçons

Durée : 07h33

Référence : BFEP-063

- Propriétés des objets dans une diapositive : Ombre & reflet
- Propriétés des objets dans une diapositive : Les états d'objet
- Manipuler des objets dans une diapositive : Déplacer, redimensionner, aligner des objets
- Manipuler des objets dans une diapositive : Ordre de superposition des objets
- Manipuler des objets dans une diapositive : Nommer un objet
- Manipuler des objets dans une diapositive : Masquer un objet
- Manipuler des objets dans une diapositive : Verrouiller un objet
- Animer des objets dans une diapositive : Le montage chronologique
- Animer des objets dans une diapositive : Les effets d'animation
- La captation : Démonstration vidéo
- La captation : Simulation logicielle
- La captation : Diapositive PowerPoint
- Le son : Insérer du son sur un objet
- Le son : Insérer une musique de fond
- Le son : Enregistrer une voix off
- Le son : Utiliser la synthèse vocale
- Le son : Retoucher le son
- Le son : Insérer des sous titres
- Le son : Synchroniser les sous titres avec la voix
- La vidéo : Insérer une vidéo avec un Player
- La vidéo : Insérer une vidéo synchronisée sur la tête de lecture
- Quiz : Créer et paramétrer une question de type : Choix multiples
- Quiz : Créer et paramétrer une question de type : Vrai / Faux
- Quiz : Créer et paramétrer une question de type : Champ à compléter
- Quiz : Créer et paramétrer une question de type : Réponse courte
- Quiz : Créer et paramétrer une question de type : Association
- Quiz : Créer et paramétrer une question de type : Zone sensible
- Quiz : Créer et paramétrer une question de type : Séquence
- Quiz : L'interaction cliquer déposer
- Quiz : Comprendre les groupes de questions et questions aléatoires



Apprendre Adobe Captivate 9 - Les fondamentaux

75 leçons

Durée : 07h33

Référence : BFEP-063

- Quiz : Créer un groupe de questions
- Quiz : Importer un fichier GIFT
- Quiz : Intégrer des questions aléatoires
- habiller votre module : Styler et paramétrer une table des matières
- habiller votre module : Styler et paramétrer une barre de lecture
- Personnaliser son module : Créer un jeu de diapositives principales
- Personnaliser son module : Créer des styles
- Personnaliser son module : Créer un thème
- Personnaliser son module : Créer un modèle
- Publier votre module : Vider la bibliothèque de ses éléments non utilisés
- Publier votre module : Remplir les métadonnées
- Publier votre module : Publier une vidéo
- Publier votre module : Publier une vidéo pour YouTube
- Publier votre module : Publication pour un LMS
- Publier votre module : Publier directement dans Prime, le LMS d'Adobe