



Apprendre Adobe Edge Animate CC - Créez des contenus animés et interactifs

157 leçons

Durée estimée : 08h01

Référence : BFEP-066

- Présentation de la formation
- Introduction aux animations Web et digitales
- Les formats standard d'animation pour le Web et les publications digitales
- Identifier la structure organique d'une animation HTML5
- Placer une animation HTML5 sur le Web avec FileZilla
- Placer une animation HTML5 sur le Web avec Dreamweaver
- Positionnement de Edge Animate
- Création de document
- Conventions de nommage pour le Web
- Présentation de l'espace de travail
- Personnalisation de l'espace de travail
- Paramétrer la taille de la scène
- Importation d'une page HTML existante
- Importation d'objets graphiques bitmap de Photoshop (GIF, JPG, PNG)
- Importation d'objets graphiques vectoriels d'Illustrator (SVG)
- Création d'objets graphiques dans Edge
- Utilisation de typographies Web safe
- Utilisation de typographies gratuites et connectées Edge fonts/Google fonts
- Utilisation de typographies par abonnement et connectées TypeKit
- Utilisation de typographies par abonnement, disponibles localement et dans DPS
- Gérer l'empilement des objets
- Copier, coller et dupliquer les objets
- Aligner et répartir les objets
- Placer des repères magnétiques fixe et en pourcentage
- Transformation de symbole: mode à échelle et Redimensionner
- Centrer le document et son contenu
- Cadrer l'élasticité de la scène
- Aligner une image dans un bloc
- Les éléments
- Les groupes



Apprendre Adobe Edge Animate CC - Créez des contenus animés et interactifs

157 leçons

Durée : 08h01

Référence : BFEP-066

- Les symboles
- Animer dans le scénario manuellement
- Animer à l'aide des options automatiques
- Ajouter des commandes de lecture dans le scénario
- Introduction aux Actions dans Edge Animate
- Ajouter des actions à l'aide de la méthode contextuelle
- Ajouter des actions à l'aide de la méthode globale
- Tester dans les navigateurs
- Synchroniser l'affichage sur les périphériques mobiles via Edge Inspect
- Exporter/Importer un symbole animé
- Exporter/Importer un modèle
- Exporter au format HTML5
- Différencier l'export HTML5 avec et sans CDN
- Publier pour Dreamweaver
- Publier pour les publications digitales vers Adobe DPS
- Publier pour les publications digitales vers plugin tiers
- Publier un widget pour Dashboard OSX
- Publier widget pour iBooks Author
- Options d'accessibilité
- Introduction à l'animation de filtres
- Gérer des valeurs de filtres dans le temps
- Animer les propriétés par lot
- Introduction aux rotations sur un compteur animé
- Gérer l'axe de rotation et animation d'une aiguille
- Simplifier la manipulation des objets complexes à l'aide de symboles
- Introduction à l'animation d'échelle au sein d'une infographie
- Organisation d'échelle à valeur fixe
- Animation axiale de l'échelle à partir de valeurs en pourcentage
- Introduction à un effet de loupe en mouvement sur une photographie
- Organisation des médias et du masque avec effet loupe



Apprendre Adobe Edge Animate CC - Créez des contenus animés et interactifs

157 leçons

Durée : 08h01

Référence : BFEP-066

- Animation du masque et de l'effet loupe
- Introduction aux effets de torsion
- Animer à l'envers avec l'option de verrouillage
- Animation de textes avec effets de torsion
- Présentation d'animations avec accélérations
- Appliquer de l'amortissement à des translations d'images
- Appliquer des effets de rebond à un compteur animé
- Appliquer un effet d'accélération à une jauge animée
- Adoucir un effet aller et retour à un masque animé
- Appliquer un effet élastique à une torsion animée
- Introduction aux paramètres extensibles de la scène
- Animation d'une bannière aux dimensions extensibles
- Export pour Dreamweaver avec intégration en premier plan d'une composition
- Introduction aux trajectoires de mouvement (Bézier)
- Déplacement d'un avion à l'aide d'un tracé Bézier
- Matérialisation du tracé par un trajet en pointillé animé
- Introduction à l'animation par temporisation sur un mouvement de lèvres (lip sync)
- Organisation de l'animation dans le scénario à l'aide d'étiquettes
- Gestion du sens de la lecture selon la diction
- Introduction au spritesheet à travers un personnage animé
- Exportation de l'animation spritesheet depuis Flash Pro
- Intégration HTML5 de la boucle spritesheet dans Edge Animate
- Gestion de l'animation pour faire avancer le personnage
- Gestion d'une animation en boucle
- Présentation du contenu animé dans le navigateur
- Création du contenu alternatif à partir d'une animation existante
- Définition de l'interactivité (objet, événement, fonction)
- Nommer les objets
- Gérer les événements
- Invoquer une fonction (la console du développeur)



Apprendre Adobe Edge Animate CC - Créez des contenus animés et interactifs

157 leçons

Durée : 08h01

Référence : BFEP-066

- Commandes de la fenêtre actions
- Présentation du principe du ciblage
- Cibler un élément dans le scénario et régler ses propriétés CSS
- Adapter le ciblage d'un élément et d'un symbole selon le contexte (ciblage relatif)
- Cibler un objet depuis la racine du document (ciblage absolu)
- Introduction à l'intégration de CSS externe dans Edge Animate
- Hiérarchiser le texte à l'aide de balises HTML
- Lier la feuille de style CSS au document
- Intégration des hyperliens dans Edge Animate
- Introduction à la gestion des actions afficher/masquer
- Gestion de l'affichage au clic
- Gestion du masquage au chargement de la page
- Introduction à la gestion de variables
- Affichage d'une valeur dans un champ de texte
- Afficher une valeur incrémentielle dans le scénario sur action utilisateur
- Introduction à la navigation au clic
- Activer la lecture d'animations de symboles au sein d'une infographie
- Lire en avant/arrière et arrêter la lecture du scénario au sein d'une galerie
- Gérer une boucle d'animation au sein d'une galerie à l'aide de conditions
- Utiliser les étiquettes pour atteindre directement l'image souhaitée
- Introduction à l'utilisation des commandes de clavier
- Détecter l'activation d'une touche de clavier, enfoncée puis relâchée
- Distinguer le type de touche enfoncée
- Introduction à la conception d'une interface mobile
- Organisation des médias pour un affichage Responsive
- Gestion des commandes d'orientation
- Tester l'orientation sur les périphériques mobiles physique
- Introduction aux effets parallaxes
- Gestion du mouvement du pointeur
- Déplacer dynamiquement les éléments de la scène selon la position du pointeur



Apprendre Adobe Edge Animate CC - Créez des contenus animés et interactifs

157 leçons

Durée : 08h01

Référence : BFEP-066

- Déplacer la tête de lecture dans le scénario selon la position du pointeur
- Introduction à la gestion du scroll
- Avancer la lecture du scénario proportionnellement à la position du scroll
- Gérer la lecture d'animations isolées étendues selon la position précise du scroll
- Introduction à la vidéo pour le Web et le digital (dimensions, formats)
- Intégration des commandes HTML5 d'affichage vidéo pour tous les navigateurs
- Gestion d'actions à la fin de la vidéo
- Introduction à la vidéo pour un dispositif de chapitrage
- Réalisation d'un système de chapitrage intégré à Edge et sans iFrame
- Distinction entre ajout de code et remplacement de code
- Organisation des médias
- Introduction à la gestion parallaxe d'une séquence vidéo
- Relier la position du scroll aux images
- Organisation des médias
- Introduction à la gestion audio en HTML 5
- Gestion du son à l'aide de commande de lecture dans le scénario
- Création d'un bouton interrupteur play/pause
- Introduction à la gestion de l'aspect du pointeur
- Forcer un style prédéfini de pointeur selon le contexte
- Personnaliser l'image du pointeur à partir d'une image Gif ou Png
- Avertissement sur l'utilisation des iFrames
- Insérer une page Web dans Edge
- Ajuster la taille de l'iFrame aux dimensions du bloc dans le scénario
- Introduction à la gestion des chargeurs
- Utilisation d'un chargeur standard
- Personnalisation d'un chargeur à l'aide d'un gif animé
- Présentation des possibilités étendues des classes HTML5 de GreenSock
- Test de performance des classes GreenSock versus jQuery
- Télécharger et installer le kit GSAP d'animation dans Edge Animate
- Animer les propriétés d'un symbole (position, torsion, échelle, rotations 3D, opacité)



Apprendre Adobe Edge Animate CC - Créez des contenus animés et interactifs

157 leçons

Durée : 08h01

Référence : BFEP-066

- Ajouter des effets d'accélération à l'aide de la classe easing
- Placer une action à la fin d'une animation GreenSock ou au début
- Animer une galerie de photos dans un espace 3D
- Présentation des possibilités étendues des librairies JQuery
- Télécharger et installer une librairie JQuery Spotlight (Popup)
- Ajouter une action de popup sur des images cliquables
- Mot de la fin
- Quiz