



Apprendre Adobe Flex 4 et Air 2 - avec Flash Builder 4

55 leçons

Durée estimée : 03h55

Référence : BFEP-068

- Apprendre Adobe Flex 4 et Air 2
- Présentation de Simon ELCHAM
- Qu'est ce qu'une RIA ?
- Flex et l'Adobe Flash Platform
- Présentation de Flash Builder 4
- Un premier projet 'Hello World'
- Le MXML et l'ActionScript 3
- La librairie Flex avec Tuto Flex 4 Air 2
- Comprendre les Namespaces
- Introduction aux composants
- La vue design
- Les différents layout de conteneurs
- Les formulaires avec Tuto Flex 4 Air 2
- Validation de formulaires
- Les Formatters
- DataBinding
- Two-way binding
- Les States
- Conteneur de navigation
- Organisation par contraintes
- Animer les composants à l'aide des effets
- Animer les états à l'aide des transitions
- Qu'est ce qu'un Skin ?
- Modifier un modèle de Skin
- Utiliser un fichier CSS
- Les types de données
- Comprendre le rôle des événements
- Utilisation d'écouteurs et propagation d'événements
- Récupérer des données d'un serveur
- Objets typés



Apprendre Adobe Flex 4 et Air 2 - avec Flash Builder 4

55 leçons

Durée : 03h55

Référence : BFEP-068

- Récupération de données via HTTPService
- Récupération de données via WebService
- Récupération de données via RemoteObject
- Génération des VO avec Flash Builder
- Traitement de fichier XML à l'aide de e4x
- Les listes avec Tuto Flex 4 Air 2
- Les ItemRenderers
- Filtrage des données avec l'utilisation de la filterFonction
- Les datagrids
- Création de classes AS
- Etendre un composant du Framework
- Création d'événements personnalisés
- Introduction à la plate-forme AIR
- Convertir un application Web en AIR
- Créer une Release
- Installer une application AIR
- Les différents types de fenêtres
- Interactions avec le système utilisateur
- Mise à jour automatique d'une application
- Tour d'horizon des nouveautés avec Tuto Flex 4 Air 2
- Les documentations de références
- L'application Tour de Flex
- Utilisation de librairies externes
- Conclusion avec Tuto Flex 4 Air 2
- Teaser Flex4 Air 2
- Quiz