



Apprendre Arduino

42 leçons

Durée estimée : 02h54

Référence : BFEP-098

- Apprendre Arduino
- Principe
- Les cartes et boucliers
- Les capteurs
- Les actionneurs
- La boîte à outils
- Les avantages de l'Arduino
- Inventaire du kit ARDUINO starter kit
- La carte Arduino Uno
- La plaque de câblage
- Installation de l'éditeur de code sur l'ordinateur
- Branchement et configuration de la carte - premier programme (Blink)
- Mesure de tension USB
- Mesure de tension transformateur externe
- Mesure de tension avec pile 9v
- Mesure de courant
- Test de continuité
- Test d'une diode (tension de seuil)
- Mesure de résistance et de capacité
- Le générateur de tension
- La résistance
- La LED
- Le condensateur
- La photorésistance
- Le transistor Mosfet
- TP : savoir brancher un potentiomètre
- TP : savoir brancher une LED
- Fonction de l'éditeur de code
- Structure de base d'un programme Arduino (setup et loop) et accès à la doc sur toutes les
- Les commentaires (mono ou multi lignes)



Apprendre Arduino

42 leçons

Durée : 02h54

Référence : BFEP-098

- Déclaration des constantes
- TP : analyse de blink avec led sur 13
- TP : led sur broche 9
- Déclaration des variables
- Configuration des entrées et sorties (IN et OUT) et Pause : delay()
- TP : principe de la PWM
- TP : principe de la boucle (for)
- Principe de la structure de choix : if /else
- TP : entrée numérique ON/OFF
- TP : analog série
- Capteur analogique avec liaison série
- Entrée analogique