



## Maîtriser Adobe Animate CC 2017 - Gérer le drag & drop

---

14 leçons

Durée estimée : 00h00

Référence : BFEP-1021

- Appendices : Veuillez télécharger les fichiers de travail pour vous aider à reproduire
- Gérer le drag & drop : Présentation du principe Drag & drop
- Gérer le drag & drop : Présentation de l'exercice
- Gérer le drag & drop : Programmation des boutons et création de la fonction draggable
- Gérer le drag & drop : Ajout d'un comportement bouton et mise au premier plan de l'objet
- Gérer le drag & drop : Mémorisation de la position de départ de l'objet draggé
- Gérer le drag & drop : Ajout des gestionnaires d'évènements
- Gérer le drag & drop : Chargement de l'API TweenMax et ajout d'une animation à l'initiat
- Gérer le drag & drop : Définition de la fonction initDrag() liée à l'évènement mouse
- Gérer le drag & drop : Définition de la fonction drag() liée à l'évènement pressmove
- Gérer le drag & drop : Définition de la fonction relache() liée à l'évènement pressu
- Gérer le drag & drop : Finalisation de la partie 1 de l'atelier
- Gérer le drag & drop : Explication de la problématique drag&drop en mode responsive
- Gérer le drag & drop : Adaptation du code pour le faire fonctionner en mode responsive