



Apprendre les Design Patterns

46 leçons

Durée estimée : 04h30

Référence : BFEP-1087

- Appendices : Veuillez télécharger les fichiers de travail pour vous aider à reproduire
- Introduction à la formation : Introduction : reproduire les exemples et utiliser les fich
- Briques de base : Introduction au concept de Design Pattern
- Briques de base : Factory: l'usine à code
- Briques de base : Mise en pratique de Factory
- Briques de base : Dependency injection: choisir son algo à la volée
- Briques de base : Mise en pratique de dependency injection
- Briques de base : Template method: enchainement concret d'actions abstraites
- Briques de base : Mise en pratique de template method
- Briques de base : Chaining : faciliter l'enchainement de transformations
- Briques de base : Mise en pratique du chaining
- Briques de base : Registry : l'annuaire de votre code
- Briques de base : Mise en pratique du pattern registry
- Les proxies : Introduction aux proxies
- Les proxies : Composition VS héritage
- Les proxies : Composition VS héritage : Cas pratique
- Les proxies : Strategy: composition + injection de dépendances
- Les proxies : Exemple pratique pour le pattern Strategy
- Les proxies : State pattern en pratique
- Les proxies : Façade : masquer la complexité d'un système
- Les proxies : Exemple pour le pattern façade
- Les proxies : Adapter : mettre des ronds dans des trous carrés
- Les proxies : Exemple pour le pattern Adapter
- Les proxies : Decorator : envelopper du code pour lui ajouter des fonctionnalités
- Les proxies : Exemple pour le pattern Decorator
- Les proxies : Pool : un seul point d'entrée pour une collection de ressources
- Les proxies : Exemple pour le pattern Pool
- Les proxies : Lazy : créer à la première lecture
- Dispatching : Observer : une variante de commande qui attend un événement
- Dispatching : Introduction au dispatching



Apprendre les Design Patterns

46 leçons

Durée : 04h30

Référence : BFEP-1087

- Dispatching : Command : accumuler des actions puis les exécuter d'un coup
- Dispatching : Exemple pour le pattern Command
- Dispatching : Exemple pour le pattern Observer
- Dispatching : Pub/Sub: un observer auquel on rajoute un registre
- Dispatching : Exemple pour Pub/Sub
- Dispatching : Chain of responsabilités : organiser une file de traitements
- Dispatching : Exemple pour Chain of responsabilites
- Dispatching : MVC : séparer les données de leur représentation
- Dispatching : Cas pratique MVC
- Spécificité de Python : Introduction au Design pattern appliqué à Python
- Spécificité de Python : Iterator et visitor : 2 manières de prendre les choses une par
- Spécificité de Python : Cas pratique pour Iterator et Visitor
- Spécificité de Python : Générateur : une collection lazy
- Spécificité de Python : Exemple pour Generator
- Spécificité de Python : Context manager : lancer du code avant et après une action
- Spécificité de Python : Design pattern Conext manager en pratique