



Apprendre Blender 3D - Réédition version 2.49

144 leçons

Durée estimée : 09h33

Référence : BFEP-120

- Le mot de l'auteur avec Tuto Blender 3D
- Installation et mise à jour
- Initiation à la 3D
- Démarrage
- L'écran initial
- Fenêtre 3D-1
- Fenêtre 3D-2
- Fenêtre des boutons
- Les objets et les données
- Les scènes et les liens
- Les types de fenêtres
- Les préférences utilisateur
- Le gestionnaire de fichiers 1
- Le gestionnaire de fichiers 2
- Le gestionnaire de fichiers 3
- Résumé
- Manipulations simples
- Les contraintes interactives
- Les contraintes fixes
- Organiser les objets
- Ajouts, suppressions, duplications
- Introduction avec Tuto Blender 3D
- Construction
- Mise en scène avec Tuto Blender 3D
- L'éclairage
- Les matériaux avec Tuto Blender 3D
- Les textures avec Tuto Blender 3D
- L'atmosphère
- La brume
- Rendu avancé



Apprendre Blender 3D - Réédition version 2.49

144 leçons

Durée : 09h33

Référence : BFEP-120

- Post-production, conclusion
- Introduction avec Tuto Blender 3D
- Les primitives avec Tuto Blender 3D
- Le mode d'édition
- Sélections et affichages
- Outils de sélection simples
- Outils de sélection avancés
- Manipulation des points
- Déformations interactives
- Les modificateurs avec Tuto Blender 3D
- Les surfaces de subdivision
- Tension du maillage avec les âÇ Creases âÈ
- Le modificateur âÇ Booleen âÈ
- Le modificateur âÇ DecimateâÈ
- Le modificateur âÇ LatticeâÈ
- Le modificateur âÇ MirrorâÈ
- Subdivisions et lissage
- Options de subdivision
- Extrusions libres 1
- Extrusions libres 2
- Opérations ponctuelles
- Les coupes
- Opérations sur les arêtes
- Sélections par boucles
- Créer des chanfreins avec âÇ bevel âÈ
- Créer une vis avec âÇ screw âÈ
- Créer une arcade avec âÇ spind âÈ et âÇ extrude dup âÈ
- Créer un terrain avec âÇ noise âÈ 1
- Créer un terrain avec âÇ noise âÈ 2
- Joindre des objets



Apprendre Blender 3D - Réédition version 2.49

144 leçons

Durée : 09h33

Référence : BFEP-120

- Résolution des problèmes
- Surfaces, groupes et Shape Keys
- Introduction avec Tuto Blender 3D
- Les courbes de Bézier
- Les courbes Nurbs
- Edition des courbes 1
- Edition des courbes 2
- Créer un ressort
- Créer une serrure
- Pipe ou saxophone
- Les surfaces
- Conversion des courbes
- Généralités avec Tuto Blender 3D
- Texte et courbes
- Généralités avec Tuto Blender 3D
- Introduction avec Tuto Blender 3D
- Liens, surfaces et rendu
- Render Pipeline
- Les couleurs avec Tuto Blender 3D
- Les Shaders
- Transparences avec Tuto Blender 3D
- Réflexions en ray-tracing
- Les textures avec Tuto Blender 3D
- Placement des textures : mapInput
- Application des textures : mapTo
- Mapping d'environnement
- UV mapping 1 : Principe
- UV mapping 2 : Dépliage simple
- UV mapping 3 : Dépliage complexe
- UV mapping 4 : Vertex Paint, UVPainter



Apprendre Blender 3D - Réédition version 2.49

144 leçons

Durée : 09h33

Référence : BFEP-120

- UV mapping 5 : TranspalExpress
- UV mapping 6 : Texture Paint
- UV mapping 7 : Le rendu
- La banque de texture à texture disk à
- Introduction avec Tuto Blender 3D
- La camera
- Manipulations en vue caméra
- Les formats de sortie
- Les options de rendu
- Généralités sur les lampes
- Les types de lampes
- Le à spot à
- Lampes et textures
- Eclairage global
- Introduction : les outils
- Animer dans la vue 3D
- Calculer l'animation
- La TimeLine avec Tuto Blender 3D
- La fenêtre IPO Curve Editor 1
- La fenêtre IPO Curve Editor 2
- Les parents et les contraintes
- Les chemins d'animation
- La contrainte à trackTo à
- Les boutons animés
- Les textures animées
- Introduction, les armatures
- Edition des armatures
- Armatures et chaînes d'objets
- Les poses
- Les actions



Apprendre Blender 3D - Réédition version 2.49

144 leçons

Durée : 09h33

Référence : BFEP-120

- L'éditeur NLA
- Armatures et déformations de maillage
- Cinématique inverse avec Tuto Blender 3D
- Les âœ Hooks âœ
- Les âœ Shapes âœ
- Les âœ IPO drivers âœ
- Les scènes avec Tuto Blender 3D
- Les Nodes et les âœ calques de rendu âœ
- Effet de halo avec les nodes
- Simuler la profondeur de champ avec Tuto Blender 3D
- Les noeuds de matériaux
- Illumination en radiosit 
- La fonction âœ duplimesh âœ
- La fonction âœ dupliframe âœ
- Les modificateurs avec Tuto Blender 3D
- Cr er de la fum e
- Cr er une chevelure
- Cr er une escadrille
- GameBlender
- Comprendre Python
- Les fluides
- Le s quenceur vid o
- Demo - Le mot de l'auteur avec Tuto Blender 3D
- Demo - Cr er une arcade avec 'spind' et 'extrude dup'
- Quiz