



## Apprendre les tendances graphiques en Webdesign

---

22 leçons

Durée estimée : 01h00

Référence : BFEP-1231

- Introduction : Introduction à la formation sur les tendances graphiques
- Histoire et définition : Définition du flat design appuyé d'illustrations et exemples
- Histoire et définition : Définition du skeuomorphisme appuyé d'illustrations et exemple
- Histoire et définition : La transition de l'un vers l'autre
- Histoire et définition : TP : Règles d'harmonies, les palettes de couleurs, règles de c
- Histoire et définition : Réflexion sur le design des boutons et icônes
- Histoire et définition : TP : Elaboration de boutons et icônes à l'aide de forme simple
- Histoire et définition : TP : Quelques règles pour les polices de caractères (serif, sa
- Histoire et définition : TP : Cliquable or not cliquable, quelles sont les règles qui re
- Les influences : Le Bauhaus
- Les influences : Raymond Loewy
- Les influences : TP : réalisation du logo Shell avec Illustrator
- Les influences : Le nombre d'or
- Les influences : TP : le nombre d'or sous Illustrator
- L'avènement de la 2D ? : Le nouveau skeuomorphisme
- L'avènement de la 2D ? : TP : le logo Toyota ou Volvo avec Illustrator
- le renouveau de la 3D (Adobe Dimension) : Le renouveau de la 3D
- Flat vs Skeuo - Illustrator vs Photoshop : Vector et bitmap : les différences
- Flat vs Skeuo - Illustrator vs Photoshop : TP : Création de pictos avec Illustrator
- Flat vs Skeuo - Illustrator vs Photoshop : TP : les boutons de la calculatrice avec Photos
- Les autres designs : TP : Le logo Batman vs Superman en 4 designs avec Photoshop