



Logic Pro X - Articulation IDs

16 leçons

Durée estimée : 00h01

Référence : BFEP-1287

- Les KeySwitches c'est quoi ? : Historique des KS et inconvénients
- Les KeySwitches c'est quoi ? : Le principe et les avantages des Articulation IDs
- Les KeySwitches c'est quoi ? : Identifier comment fonctionne votre plugin
- Les KeySwitches c'est quoi ? : Activer un jeu d'articulations
- Créer des jeux d'articulations personnalisés : Créer les noms d'articulation
- Créer des jeux d'articulations personnalisés : Transformer un articulation ID en KeySw
- Sélectionner et modifier les articulations : Sélectionner et modifier des articulations
- Créer des jeux d'articulations personnalisés : Créer les noms d'articulation
- Sélectionner et modifier les articulations : La sélection par couleur et par articulatio
- Sélectionner et modifier les articulations : Sélectionner et modifier des articulations
- Applications pratiques : Alternier rapidement deux articulations (Lié-Détaché)
- Jeux d'articulations complexes : Plugins utilisant plusieurs key switches
- Jeux d'articulations complexes : Plugins utilisant les contrôleurs
- Utilisation de Articulation Editor de Audio Grocery : Créer des jeux d'articulations co
- Utilisation de Articulation Editor de Audio Grocery : Exporter en format Jeu d'articulat