



Apprendre Corel Painter 12 - Atelier créatif

45 leçons

Durée estimée : 03h27

Référence : BFEP-133

- Présentation de Pascal Sibertin
- Pourquoi Painter ?
- Réglage des préférences et de la tablette
- Créer une nouvelle image
- Description de l'interface
- Règles / Grille de mise en page
- Grille de perspective
- Enregistrement de fichier
- Enregistrement espace de travail
- Enregistrement Tablette
- Choix du style
- Manipulation du style
- Menu radial
- Esquisse
- Backup fichier
- Ligne droite
- Sélections et transformations
- Symétrie pour le fond et soleil
- Atténuer
- Réglage sensibilité par brosse
- Encres liquides
- Gestion des couleurs
- Aquarelle
- Fond aquarelle liquide ciel et nuages
- Baguette magique avec Apprendre Corel Painter 12
- Aquarelle numérique et mélangeur
- Volume
- Création motifs
- Plume à motif
- Plume et forme



Apprendre Corel Painter 12 - Atelier créatif

45 leçons

Durée : 03h27

Référence : BFEP-133

- Palette mélangeur
- Contrôle huile de l'artiste / acrylique
- Reflets calques inversé
- Aérographe en jet et sélection
- Création d'un jet de plantes
- Colorisation de l'encrage
- Les éclaboussures
- Finalisation des tentacules
- Calque aplat à la plume
- Soleil
- Masques de plans
- Flou de zoom
- Calque de lissage
- Calque de lumière
- Conclusion avec Apprendre Corel Painter 12
- Quiz