



Apprendre FL Studio 12 - Composition et production musicale

52 leçons

Durée estimée : 02h09

Référence : BFEP-163

- Apprendre FL Studio 12
- La composition musicale
- Définition de la composition musicale
- L'arrangement au service de la composition
- La mélodie et l'harmonie
- Introduction à FL Studio 12
- La philosophie de FL Studio
- Optimiser les paramètres audio
- Optimiser les paramètres MIDI
- Dossiers de recherche additionnels
- Créer un nouveau projet
- Les principales fenêtres
- Les menus de la barre d'outils
- Le panneau principal
- Programmer une séquence à l'aide du Step Sequencer
- Contrôles du Channel Rack
- Fonction swing
- Charger des samples et des générateurs dans le Channel Rack
- Charger des générateurs dans le Channel Rack
- Paramètres de canaux
- Réglages du sampler
- Réglages de l'instrument
- Introduction à la rythmique
- Quelques motifs rythmiques
- Ajouter des pas
- Types de mesures
- Rôle du Piano Roll
- Fonction snap to grid
- Note Properties
- Barre d'outils du Piano Roll



Apprendre FL Studio 12 - Composition et production musicale

52 leçons

Durée : 02h09

Référence : BFEP-163

- Introduction à l'utilisation du Piano Roll pour programmer un Pattern Harmonique
- Enregistrer des notes avec un contrôleur midi
- Retoucher une performance midi dans le piano Roll
- Autre exemple d'outil du Piano Roll : Strum
- Créer un nouveau Pattern et insérer des accords avec la fonction Stamp
- Accords majeurs vs. accords mineurs
- Exploration de quelques générateurs et presets intégrés à FL Studio
- Poser une ligne mélodique sur une suite d'accords
- Routing interne du mixer
- Créer une séquence de Patterns
- Composer et enregistrer à l'aide des modes Pattern et Song
- Présentation de la fenêtre à Mixer à et introduction au routing
- Enregistrer une voix ou un instrument
- Réglage du gain et monitoring de l'entrée
- Hériter la performance
- Autres plugins
- Utilisation des plug-ins de traitement de la dynamique
- Introduction aux objectifs du mixage
- Les slots d'effets
- Utilisation des plug-ins d'égalisation (EQ)
- Utilisation des plug-ins de spatialisation, delay, réverbération
- Export du projet