



## Apprendre Flash Catalyst CS5

---

51 leçons

Durée estimée : 03h13

Référence : BFEP-165

- Le mot de Romain CHEMINADE
- Présentation de la formation Flash Catalyst CS5
- Présentation : fonctionnement et environnement
- Présentation : RIA (Rich interactive Media)
- Présentation : le workflow
- Présentation de l'interface et terminologie
- Les outils de dessin et de sélection
- Organiser un projet Illustrator pour Flash Catalyst
- Organiser un projet Photoshop pour Flash Catalyst
- Gestion des calques avec Tuto Flash Catalyst CS5
- Les pages/états
- Le scénario avec Tuto Flash Catalyst CS5
- Le panneau HUD (Head up display)
- Création de boutons
- Création de Check boxes (cases à cocher)
- Animation et interaction
- Scrollbar et panneau de défilement
- Scrollbar et liste de données
- Présentation de l'atelier Wireframe
- Atelier pratique : Création d'un wireframe de présentation I
- Atelier pratique : Création d'un wireframe de présentation II - page de commande et tran
- Composant personnalisé et animations avancées
- List interactions : interactions et listes de données
- Interactions personnalisées et Séquences d'actions
- Composant de lecture vidéo
- Utilisation d'Adobe Media Encoder : Formats et compression vidéo
- Lecteur vidéo personnalisé
- Lecteur audio simple
- Personnalisation de la Grille et des Guides
- Edition avec Adobe Illustrator



## Apprendre Flash Catalyst CS5

---

51 leçons

Durée : 03h13

Référence : BFEP-165

- Edition avec Adobe Photoshop
- Les filtres avec Tuto Flash Catalyst CS5
- Modes de fusion avec Tuto Flash Catalyst CS5
- Sons d'événements
- Optimisation graphique, compression et images liées
- Import de swf
- Retour à l'état initial de composant après changement d'état
- Méthodes de travail optimales
- Import et export de composants
- Le code généré par Flash Catalyst : principes du mxml et de l'AS
- Ouverture d'un fichier Flash Catalyst dans Flash Builder
- Gestion du scale d'un projet
- Gestion de l'affichage plein écran
- Gestion vidéo avancée I
- Gestion vidéo avancée II
- Événements clavier avec Tuto Flash Catalyst CS5
- Création de thèmes pour Flash Builder
- Types de publication et déploiement
- Intégration HTML et publication web
- Création d'un autorun pour le format CD/DVD rom
- Conclusion avec Tuto Flash Catalyst CS5