



## Apprendre Flex avec Flex Builder 3

---

43 leçons

Durée estimée : 05h38

Référence : BFEP-169

- Le mot de l'auteur avec Tuto Adobe Flex
- Les applications web riches
- Qu'est ce que Flex ?
- Présentation du Flex Builder
- Premier projet : 'Hello world'
- Le MXML
- L'actionsript 3 partie 1 : les nouveautés
- L'actionsript 3 partie 2 : exemples de classe AS3
- Le MXML et AS3
- La librairie Flex avec Tuto Adobe Flex
- Présentation du projet Flex Media Player
- Le lecteur de vidéo
- Les textes
- L'application layout
- Les conteneurs : les boites
- Les boutons
- Attribuer du XML
- Le composant panel
- Les navigateurs avec Tuto Adobe Flex
- Les formulaires avec Tuto Adobe Flex
- L'aide de Flex Builder
- L'écoute d'événements
- La diffusion d'évènements
- Le composant image
- Le databinding : liaison dynamique de données
- La liste Databinding
- Le projet Flex Media Player : affichage des photos
- Créer un composant MXML
- Créer un composant AS3
- Les States : Gestion des états de composants et d'applications



## Apprendre Flex avec Flex Builder 3

---

43 leçons

Durée : 05h38

Référence : BFEP-169

- Le projet Flex Media Player : sélection de photos
- Le projet Flex Media Player : lecture de sons
- HTTP Service
- Le projet Flex Media Player : lecture de vidéos
- Gestion de styles 1 : CSS + Flex style explorer
- Gestion de styles 2 : Skins
- Effets et transitions
- Data : Les outils de validation
- L'interactivité : Drag'n'Drop
- Les blazeds / Lifecycle/RemoteObject design patterns et frameworks architecturaux / air
- Conclusion avec Tuto Adobe Flex
- Demo - le mot de l'auteur avec Tuto Adobe Flex
- Demo - La gestion de styles
- Quiz