



Apprendre Gimp 2.6 et 2.7 - Formation complète

71 leçons

Durée estimée : 08h10

Référence : BFEP-173

- Le mot de l'auteur avec Tuto Gimp 2.6
- Présentation de Gimp
- Obtenir Gimp
- La fenêtre de travail
- La Boite à Outils avec Tuto Gimp 2.6
- Fenêtre Calques, canaux, chemins
- Personnaliser Gimp
- Aide de Gimp et communautés utiles
- Lexique d'utilisation des préférences
- Créer un nouveau document avec Tuto Gimp 2.6
- Ouvrir un fichier existant
- Sauvegarder avec Tuto Gimp 2.6
- Taille de l'image
- Taille d'impression
- Zoom avec Tuto Gimp 2.6
- Règles et guides
- Recadrer une image
- Manipulation du canevas
- Historique avec Tuto Gimp 2.6
- Introduction aux calques
- La pile
- Modifier la taille d'un calque
- Liquid Rescale
- Redresser une image
- Les modes de calque
- Les masques avec Tuto Gimp 2.6
- Fusion des calques et aplatissement
- Les canaux : Principe
- Manipulation avec Tuto Gimp 2.6
- Modifier une composante couleur



Apprendre Gimp 2.6 et 2.7 - Formation complète

71 leçons

Durée : 08h10

Référence : BFEP-173

- Les palettes avec Tuto Gimp 2.6
- La gomme
- L'outil Calligraphie
- Le pinceau, l'aérographe, l'outil Barbouillage
- Personnaliser les brosses
- Les modes de peinture
- L'outil Remplissage
- Les dégradés avec Tuto Gimp 2.6
- Sélections rectangulaire et elliptique
- La sélection à main levée
- Les ciseaux intelligents
- La sélection contig`e, la sélection par couleurs
- Générer un tracé vectoriel
- Tracer une sélection
- Détourage complexe avec l'outil Chemins
- Détourage par les canaux
- Modes colorimétriques
- Gestion des profils et des couleurs
- Prévisualiser correctement les couleurs
- Précautions d'usage avant retouche
- Réduire le bruit
- Corriger la plage tonale
- Corriger une surexposition
- Corriger une sous-exposition
- Corriger une dominante couleur
- Corriger les aberrations chromatiques
- Corriger un vignettage
- Installer un script-fu
- Installer un greffon
- Rattraper une image



Apprendre Gimp 2.6 et 2.7 - Formation complète

71 leçons

Durée : 08h10

Référence : BFEP-173

- Améliorer la netteté avec Tuto Gimp 2.6
- Lisser une photo
- Le noir-et-blanc
- Supprimer un élément gênant
- Déformations
- Photomontage avec Tuto Gimp 2.6
- Pour le web
- Enregistrement pour l'imprimerie (pré-presse)
- Imprimer avec Tuto Gimp 2.6
- mot de la fin avec Tuto Gimp 2.6
- Teaser de la formation 'Apprendre GIMP' avec Thibaut HOFER
- Quiz