



Apprendre la 3D sur Photoshop CC 2014 - Donnez du relief à vos créations

21 leçons

Durée estimée : 01h06

Référence : BFEP-217

- Apprendre la 3D sur Photoshop CC 2014
- Création d'un tracé avec l'outil plume pour une extrusion en 3D
- Extrusion 3D à partir d'un tracé
- Le panneau propriété et les boutons filet, déformer, extrémité, coordonnées
- Les différentes vues
- Objet à partir de filet prédéfini, utilisation de la bibliothèque de formes
- Création d'une forme pour une extrusion 3D
- Réglage des paramètres, placement et rendu
- Appliquer un matériau
- Appliquer une texture
- Gérer l'éclairage
- Propriété de la matière
- Améliorer le réalisme des matériaux
- Appliquer l'effet carte postale et placer le fond
- Les paramètres de rendu
- Récupérer du contenu depuis le site photoshop.com
- Utiliser le contenu télécharger
- Incorporer un nouvel élément à la scène
- Derniers réglages
- Les différentes possibilités d'exportation (les formats de fichier)
- Créer une planète 3D réaliste dans Photoshop