



Apprendre l'UX Design - L'expérience utilisateur pour la conception Web

70 leçons

Durée estimée : 03h22

Référence : BFEP-264

- Teaser de la formation UX Design avec Antoine VISONNEAU
- Qu'est-ce que l'UX Design ?
- Quelques définitions
- Domaines d'application
- Pourquoi est-ce important ?
- Le contexte concurrentiel
- De plus en plus d'informations
- 30 ans déjà
- Contenir la complexité
- Evolution par itérations
- Personnalités de l'UX Design
- Le processeur humain
- L'interface homme machine et le rôle régulateur de l'attention
- Reconnaître un schéma
- Gestalt perception et densité informationnelle
- Préférer le simple au complexe
- L'importance du contexte
- Hiérarchie des composants visuels
- Effet miroir, interférence et perception multisensorielle
- Evaluation de la situation et schéma / pattern
- Le modèle mental
- Mémoires, outils et prise de décision
- Loi de Fitts
- Interactions tactiles, enjeux de l'attention et variabilité
- Capter l'attention et objectif utilisateur
- Storytelling et gameplay
- Relations humaines
- Axes de travail de l'UX Design
- Le feedback
- Feedback, Affordance et Mapping



Apprendre l'UX Design - L'expérience utilisateur pour la conception Web

70 leçons

Durée : 03h22

Référence : BFEP-264

- Guidage et découverte progressive
- Productivité ou prise en main ?
- Homogénéité et UX Design pour l'erreur
- Prévenir l'erreur
- Construire la narration
- Zoning, wireframes et travail en niveaux de gris
- Famille d'interface
- Design pattern
- Orienter l'interface
- Les grilles - exemple, découpage, application
- Structure de la page et le header
- La Navigation
- Le Fil d'Ariane
- Arborescence et Footer
- Zoning de blocs et icônes
- Langage visuel
- Les images
- Les formulaires
- Structure d'un bloc
- Éléments d'interface
- Approche ludique du formulaire
- Les normes ISO
- 6 points clés
- Parallèle avec la production web
- Elements clés et exemple de fiche persona
- Plusieurs personas
- Exemples de personas et persona simplifié
- Objectif utilisateur et objectif business
- Les parcours utilisateurs
- Outils de conception



Apprendre l'UX Design - L'expérience utilisateur pour la conception Web

70 leçons

Durée : 03h22

Référence : BFEP-264

- Exemples de storyboards
- Organisation du livrable
- Impact des personas sur l'interface
- Du zoning au design graphique
- Objectif, options et méthodes de l'évaluation
- Exemple de protocole et de panel
- Les protocoles de test et de simulation
- Protocole de questionnaire et différents exemples
- Manipulation, test et analyse
- Récapitulatif de la formation
- Quiz