



Apprendre modo 601 - Ateliers pratiques

83 leçons

Durée estimée : 10h47

Référence : BFEP-285

- Introduction avec Marc Hermitte
- ArcTool
- AreaLightRef
- ClippingPlane
- CreationSymetrique
- Julienne
- LazySoftSel
- LOD
- Render display level
- SliceNew
- ToolMorph Option
- UVSlip
- Vertex Weighting
- Deformers basics
- Ordre des Deformers
- SplineDeformer Plant, 4
- WebDeformer 01
- WebDeformer 02
- WebDeformer 03
- WebDeformer 04
- WebDeformer 05
- WebDeformer 06
- WebDeformer 06 revision
- WebDeformer 07
- WebDeformer 08
- WebDeformer 09
- WebDeformer 10
- WebDeformer 11
- WebDeformer 12
- WebDeformer 13



Apprendre modo 601 - Ateliers pratiques

83 leçons

Durée : 10h47

Référence : BFEP-285

- WebDeformer 14
- WebDeformer 15
- WebDeformer 16
- Recoil EyesFall
- Recoil PinStructure
- Recoil PinStructure 2
- Recoil Tobogan 01
- Recoil Tobogan 02
- Recoil 4 TicTac 01
- Recoil 4 TicTac 02
- Recoil 4 TicTac 03
- CelEdge - HalfTone
- FlowNoise
- MatCap.mp4
- SSS basics
- TextureReplicator
- HairShader 01
- HairShader 02
- HairShader 03
- HairShader 04
- HairShader 05
- HairShader 06
- HairShader 07
- BabySkin Mat 01
- BabySkin Mat 02
- BabySkin Mat 03
- BabySkin Mat 04
- BabySkin Mat 05
- BabySkin Mat 06
- BabySkin Mat 07



Apprendre modo 601 - Ateliers pratiques

83 leçons

Durée : 10h47

Référence : BFEP-285

- BabySkin Mat 08
- BabySkin Mat 09
- Replicator Time Offset 01
- Replicator Time Offset 02
- PortalLights
- RoundedEdges
- SpectralCount
- Underwater_Fog
- RenderBoolean
- SpectralCount
- RenderPass 01
- RenderPass 02
- RenderPass 03
- Sub-D_Optimisation
- ReTopology 01
- ReTopology 02
- ReTopology 03
- Volumetrics 1
- Volumetrics 2
- Volumetrics 3
- Volumetrics 4
- Volumetrics 5
- Volumetrics 6