



Apprendre Sculptris - Maîtriser la sculpture 3D facilement

33 leçons

Durée estimée : 00h34

Référence : BFEP-352

- Présentation du formateur et de la formation
- Installation de Sculptris
- L'interface de Sculptris
- La navigation dans Sculptris
- Les différents pinceaux de Sculptris
- Les outils de "topologie" de Sculptris
- Les primitives, l'import et la sauvegarde dans Sculptris
- Les options de Sculptris
- les masques de pinceau
- L'éditeur de matériaux avec Apprendre Pixologic Sculptris
- Le module Paint de Sculptris
- La forme de base du buste 3D
- Créer les formes générales du visage
- Sculpter l'oreille
- Sculpter le nez
- Sculpter la bouche et les muscles environnants
- Création d'un oeil dans 3ds Max
- Importer un objet 3D dans Sculptris
- Sculpter les paupières à l'aide de masques
- Améliorer les formes générales du visage en 3D
- Ajouter du détail sur les surfaces
- Les Limitations de Sculptris et l'ajout de détail
- Peindre le visage sculpté dans Sculptris
- La communication entre Photoshop et Sculptris
- La fonction heightmask de Sculptris
- Peindre la texture de bump
- Compositing de rendu sous Photoshop
- Importer et paramétrer la scène dans 3ds Max
- Régler les lumières de la scène 3D et utiliser les textures
- Appliquer le Shader SSS de Mental Ray



Apprendre Sculptris - Maîtriser la sculpture 3D facilement

33 leçons

Durée : 00h34

Référence : BFEP-352

- Régler le Shader de SSS de Mental Ray
- Affiner le rendu de votre visage 3D
- Finaliser le rendu et conclusion