



Apprendre Sketch 3 - Les fondamentaux

19 leçons

Durée estimée : 00h58

Référence : BFEP-356

- Apprendre Sketch 3
- Aperçu des chapitres de formation
- Définition du périmètre fonctionnel (UI / UX / Wireframe / Maquette / Ergo)
- Rappel sur le dessin vectoriel
- Survol de l'interface
- Navigation
- Formes géométriques
- Courbes de beziers
- Sélection et positionnement des calques, grille
- Groupes, combinaison de calques et masques
- Styles de calque
- Style de calque partagé et Symboles
- Style de texte : couleur, police, opacité...
- Import et modification d'un bitmap
- Export
- Plugins
- Templates
- Ressources
- Configuration
- Quiz