



Apprendre TVPaint 11 - Les fondamentaux

27 leçons

Durée estimée : 04h34

Référence : BFEP-373

- Apprendre TVPaint 11
- Présentation de l'interface
- Créer son projet
- Les bases de l'animation
- Intervalles et table lumineuse
- Animation en boucle
- Les bases de la gestion des calques
- Gérer animation et son
- Coloriser son animation ? l'ancienne méthode
- Texturiser son animation ? l'ancienne méthode
- Découvrir l'onglet projet
- Créer un storyboard
- Exporter un projet
- Importer ou ouvrir un fichier
- Les guides
- Sélectionner, découper, déplacer, redimensionner, déformer
- Outils de dessin : les formes
- Les modes de dessin des outils de dessin
- Les paramètres des outils de dessin
- Les brosses personnalisées
- Sauver une brosse
- FX : Comprendre les bases
- FX : Créer des ombres
- FX : Le keyframer
- Titrer son film avec des effets
- De l'analogique au numérique
- Rotoscopie