



Apprendre WinDev 20 - Les fondamentaux

40 leçons

Durée estimée : 04h43

Référence : BFEP-382

- Apprendre WinDev 20
- La gestion de vos cycles de vie de vos développements
- Création de votre premier projet - La base de données
- Création de votre premier projet - Les fenêtres
- Présentation de l'environnement de développement
- La fenêtre de description du projet
- HFSQL - Le SGBRD de PC SOFT
- L'éditeur d'analyse, les rubriques et la génération d'analyse
- Les métatypes
- L'outil WDMaP
- Création de notre première fenêtre
- Présentation des différents champs d'une fenêtre
- Les champs de basique
- Le champ table fichier
- Les combos
- Les fenêtres R.A.D.
- Présentation de l'éditeur de code
- Manipulation du WLangage
- WLangage - Instructions conditionnelles
- WLangage - Instructions répétitives
- WLangage - Les fonctions
- WLangage - Les propriétés des fenêtres et champs
- Les boites de dialogue
- Instruction de traitements des chaînes de caractères
- Instruction de traitements des numériques
- Instruction de traitements des dates et heures
- Les fonctions de manipulation de données
- La manipulation des champs table par programmation
- L'envoi d'emails
- Présentation de l'éditeur d'états.



Apprendre WinDev 20 - Les fondamentaux

40 leçons

Durée : 04h43

Référence : BFEP-382

- Les différents types blocs d'un état.
- Les ruptures dans les états
- L'appel d'un état à partir de l'IHM.
- Présentation de l'éditeur de requêtes
- L'appel des requêtes en WLangage
- Affichage des résultats de requêtes dans l'IHM
- Présentation du débogueur
- La création de l'exécutable
- La création de la procédure d'installation
- Conclusion de la formation et présentation rapide des outils tierces intégrés
- Quiz