



Atelier créatif Trapcode pour After Effects - Créer une scène de zombies

27 leçons

Durée estimée : 03h58

Référence : BFEP-415

- Présentation de l'atelier Trapcode
- Création du sol
- Miradors en calques 3D
- Maisons en calques 3D
- Ciel avec HORIZON
- Création du ciel
- Création d'éclairs
- Création de particules pour une foule
- Utiliser Particular pour créer la foule de zombies
- Créer des ombres dans les particules
- Ajout des lumières
- Ajout de LUX sur les lumières
- Placement des caméras
- Flammes avec Particular
- Correction des flammes
- Créer des montagnes avec MIR
- Détails des montagnes avec MIR
- Paramétrage des montagnes
- Finalisation des montagnes
- Application de textures avec MIR
- Améliorations en fonction des positions de caméras
- Animation de titres
- Création d'ombres en dupliquant les calques
- Gestion de la profondeur de champs
- Post-traitement de l'image
- Ajout de grain sur l'image
- Conclusion du cours sur la scène de zombies