



## Ateliers créatifs Adobe Animate CC

---

41 leçons

Durée estimée : 02h34

Référence : BFEP-431

- Appendices : Veuillez télécharger les fichiers de travail pour vous aider à reproduire
- Création de bouton simple et avancée avec Animate CC : Organisation du projet et présen
- Création de bouton simple et avancée avec Animate CC : Fonctionnement d'un symbole bouton
- Création de bouton simple et avancée avec Animate CC : Conception du symbole bouton pas
- Création de bouton simple et avancée avec Animate CC : Conception du symbole bouton avec
- Création d'un symbole movieClip : Création d'un symbole movieClip (avec animations de su
- Création d'un symbole movieClip : Code : ajout d'un comportement bouton au movieClip
- Création d'un symbole movieClip : Code : ajout de gestionnaires d'évènements pour cible
- Création d'un symbole movieClip à deux états type switch : Présentation de l'exercice
- Création d'un symbole movieClip à deux états type switch : Code : création de variable
- Création d'un symbole movieClip à deux états type switch : Création d'une zone cliquab
- Création d'un symbole movieClip à deux états type switch : Code : ajout d'un gestionnai
- Création d'un symbole movieClip à deux états type switch : Code : ajout d'une action av
- Comment coder un comportement bouton sur un movieClip : Code : ajout d'un comportement bou
- Comment coder un comportement bouton sur un movieClip : Code : ajout des gestionnaires d'?
- Comment coder un comportement bouton sur un movieClip : Code : ajout des fonctions Tween d
- Création d'une animation complexe avec trajectoire : Présentation de l'exercice et créa
- Création d'une animation complexe avec trajectoire : Configuration et organisation du sc?
- Création d'une animation complexe avec trajectoire : Animation d'un objet sur une traject
- Création d'une animation complexe avec trajectoire : Animation de texte
- Création d'une animation complexe avec trajectoire : Animation de masque sur un tracé de
- Création d'une animation complexe : Présentation de l'exercice et choix du mode de publi
- Création d'une animation complexe : Création du document et importation des médias ; pa
- Création d'une animation complexe : Animation de l'escargot sur le scénario principal
- Création d'une animation complexe : Animation interne du movieClip : étirement du corps
- Création d'une animation complexe : Animation interne du movieClip : mouvement d'un objet
- Création d'une animation complexe : Ajout d'une ombre portée
- Création d'une animation complexe : Ajout de code pour stopper et lancer les mouvements i
- Création d'une animation complexe : Animation de la coccinelle sur le scénario principal
- Création d'une animation complexe : Animation interne des pattes de la coccinelle



## Ateliers créatifs Adobe Animate CC

---

41 leçons

Durée : 02h34

Référence : BFEP-431

- Création d'une animation complexe : Coccinelle : Synchronisation décalée du mouvement d
- Création d'une animation complexe : Ajout de code pour stopper et lancer les mouvements i
- Création d'une animation complexe : Récupération du movieClip animé dans le fla exempl
- Création d'une animation complexe : Animation du déplacement du scarabé sur le scénari
- Création d'une animation complexe : Récupération du movieClip animé dans le fla exempl
- Création d'une animation complexe : Détail et explications des animations interne des pa
- Création d'une animation complexe : Animation des sauts sur le scénario principal
- Création d'une animation complexe : Ajout de code pour lancer les mouvement internes de p
- Création d'une animation complexe : Animation du symbole de la libellule
- Création d'une animation complexe : Animation de la trajectoire de la libellule
- Création d'une animation complexe : Réglage des vitesses des insectes