



Créer votre application de réalité virtuelle avec Unity - Atelier Créatif

30 leçons

Durée estimée : 01h15

Référence : BFEP-468

- Créer votre application de réalité virtuelle avec Unity
- Historique
- Principe de fonctionnement
- Différences avec la réalité augmentée
- Principaux acteurs et outils
- Définition du projet et choix du support
- Grands principes pour garantir l'immersion
- Interface
- Présence dans la scène
- Décor et éclairage
- Spatialiser et ambiancer grâce à l'audio
- Utiliser le regard comme déclencheur
- Déplacement dans l'environnement
- Compromis entre rendu visuel et performances
- Présentation de l'atelier
- Installation et configuration des ressources nécessaires
- Importation des ressources pour la réalité virtuelle
- Présentation des ressources du SDK Google Cardboard
- Création du terrain
- Import de la camera de réalité virtuelle
- Création du ciel : skybox
- Importation d'un modèle intégré à Unity
- Importation d'un modèle externe
- Importation d'un son d'ambiance
- Masquer le hors-champ avec l'Occlusion Culling
- Désactiver l'éclairage temps réel
- Utilisation d'une manette Bluetooth
- Appareillage de la manette sur android
- Compilation de la scène
- Test de l'application