



Maîtriser Trapcode Particular - Le plugin Star pour After Effects !

46 leçons

Durée estimée : 06h33

Référence : BFEP-642

- Présentation de la formation
- Les types d'émetteurs
- Le Grid Emitter
- Le position subframe
- La direction
- Options de vitesse
- Emissions extra et random seed
- Le layer emitter
- Types de particules
- Panel Rotation
- Panel Size ? Opacité ? Color
- Transfert mode
- Présentation de l'exercice
- Créer l'émetteur
- Options de lecture des vidéos particules (TimeSampling)
- Extension : créer une meute avec la même méthode
- Shading bases et reflexions
- Shading shadownet
- Présentation
- Système de type air
- Air et Spin
- Turbulence field
- Vector et motion blur
- Effets post-prod : la vapeur particular et les calques d'effets
- Aller + loin: transformer feu en fumée
- SphericalField
- Physics / Motion Path
- Faire suivre un tracés complexe
- Gestion physique et rebonds
- Emissions de particules lors d'un rebond



Maîtriser Trapcode Particular - Le plugin Star pour After Effects !

46 leçons

Durée : 06h33

Référence : BFEP-642

- Postproduction : le flou de déplacement
- Créer des trainées type feu d'artifice
- Création d'une particule de feu d'artifice
- Créer un système de particules secondaires
- Postproduction de l'exercice
- Le motion Blur
- Physics time factor, effet Bullet Time
- World Transform
- Visibility
- Options de rendu
- Profondeur de champs, Depth Of Field
- Présentation des animations prédéfinies
- Désintégrer un objet
- Mise en place du système Physics
- Rajout de Vector Blur, Motion Blur et Glow
- Soundkeys : faire danser les particules
- Quiz