



Maîtrisez Motion 5 - Techniques avancées en compositing 3D

27 leçons

Durée estimée : 04h25

Référence : BFEP-645

- Introduction de la formation et du contenu
- Outil de Selection 3D
- Utilisation du HUD
- Ajout d'une caméra
- Utilisation des différentes vues 3D
- Utilisation des 3 modes de manipulation des axes
- Type de caméra (Framing-viewpoint)
- Propriété des contrôles de la caméra
- Gérer la profondeur de champs de la caméra
- Animation par points clés
- Animer par comportement
- Comportement d'un groupe 2D avec la caméra
- Animer une photographie avec la caméra
- Compositing 360 degré
- Multicaméras
- Ajouts des lumières et propriétés
- Création d'ombres portées
- Ajout des réflexions et propriétés
- Répliquer les éléments en 3D
- Création d'un texte ou d'un logo en 3D
- Création de l'effet Carroussel 3D
- Générer les particules en 3D
- Appliquer les effets physiques sur les particules
- Import de la caméra d'un scène de C4D dans Motion
- Import d'une scène Multipass de C4D dans Motion
- Intégration avec Final Cut Pro X
- Un mot de conclusion du formateur