



Maîtrisez After Effects - Tracking 3D et trucage avec Digieffects Freeform

16 leçons

Durée estimée : 01h39

Référence : BFEP-652

- Introduction avec Maîtrisez After Effects - Ateliers créatifs - Tracking & Trucage
- Présentation de l'exercice avec Maîtrisez After Effects - Ateliers créatifs - Tracking
- Introduction et mise en place d'un tracking 3D dans le logiciel Boujou.
- Ajustement de la géométrie de la scène dans le logiciel Boujou
- Export des données de tracking 3D vers After Effects
- Import des données de Tracking 3D et évocation du problème d'échelle de la scène
- Ajustement et compensation des coordonnées de l'espace 3D d'After Effects et de Freeform
- Résolution du problème d'échelle entre Boujou et After Effects
- Mise en place et ajustement de la texture de la planche de bois dans l'espace 3D d'After E
- Etalonnage et intégration de la texture de la planche de bois
- Freeform : Déformation à l'aide d'un maillage
- Création d'une map de référence pour déformer la planche, et ajustement colorimétrique
- Finalisation de la map de référence pour le displace, et animation de la déformation
- Intégration et ajustement final de la texture
- Etalonnage global du projet à l'aide de Magic Bullet Looks
- Evocation des options de Rendering et Image Filtering