



Maîtrisez Cinema 4D - Dépliage et peinture de textures avec Bodypaint - à part

38 leçons

Durée estimée : 00h22

Référence : BFEP-659

- Maîtrisez Cinema 4D - Dépliage et peinture de textures avec Bodypaint
- Introduction et définitions
- Les projections
- Les différents types de projections
- Mélange
- Découverte de l'interface
- Modifications de l'interface
- Création de la texture de référence
- Modification des UV
- Placement correct des UV
- Préparation du modèle
- Sélections de remplissage du modèle
- Créer des coupes
- Coupures sur le modèle
- Organisation des sélections BodyPaint, Cinema 4D
- Sélection et coupure complexes
- Vérifications des coupes
- Corrections des coupes
- Coupe des mains - objet complexe
- Extraction polygone de la bouche
- Dépliage des cheveux et de la tête
- Dépliage TeeShirt, pantalons et chaussures
- Arrangements et placement des ilots UV sur des objets simples
- Arrangements et placement des ilots UV sur des objets complexes
- Proportionnalité des objets
- Appliquer une projection optimale
- Bonus UV vers Photoshop
- Découverte de l'interface
- Utilisation de l'assistant de peinture
- Processus de peinture d'objets



Maîtrisez Cinema 4D - Dépliage et peinture de textures avec Bodypaint - à part

38 leçons

Durée : 00h22

Référence : BFEP-659

- Processus de peinture des détails d'objets
- Processus de peinture et enregistrement de texture
- Peindre à partir d'images externes
- Utiliser la peinture par projection
- Utiliser les canaux
- Utiliser la Raybrush
- Ajuster les textures
- S'entraîner à texturer sur BodyPaint