



Maîtrisez Cinema 4D R17 L'animation - à partir de C4D R15 jusqu'à R18

39 leçons

Durée estimée : 03h33

Référence : BFEP-661

- Maîtrisez Cinema 4D R17 L'animation
- Introduction à l'animation
- Réglages du projet à animer
- Conseils de bases pour l'animation
- Création de clefs d'animation
- Gestion simple des clefs
- Manipulations de clefs
- La création de clefs automatiques
- Ajout de la rotation et notions de vagues
- Le mode avancé de la timeline
- Le taux d'images et les interpolations des clefs
- Sélections de clefs et objet sélection
- Le menu animer
- La pelure d'oignon
- La feuille d'exposition
- Découverte de l'interface animation
- Autres détails de l'interface d'animation
- Courbe de fonction
- Manipulation de clefs
- Camera Cible & Animation de Focale
- Cycle
- Animation sur une courbe
- Animation de paramètres
- Conformer l'objet
- Textures animées
- Animation grâce à Espresso
- Animation de points
- Parametre Controleur
- Gestion animation par les calques
- Création d'un clip de mouvement



Maîtrisez Cinema 4D R17 L'animation - à partir de C4D R15 jusqu'à R18

39 leçons

Durée : 03h33

Référence : BFEP-661

- Objet Pivot
- Création d'un clip de mouvement sur base d'une animation
- Transition entre deux clips d'animation
- Création d'un aperçu
- Camera Réaliste
- Camera Grue
- Transition de Camera
- Conclusion à l'animation
- Bonus