



Maîtrisez la programmation dans Animate CC - Ateliers créatif avec Create JS

58 leçons

Durée estimée : 03h05

Référence : BFEP-691

- Appendices : Veuillez télécharger les fichiers de travail pour vous aider à reproduire
- Créer une expand banner : Présentation des assets et de l'atelier
- Créer une expand banner : Création de la première partie de l'animation
- Créer une expand banner : Référencement du scénario principal dans une variable et ajo
- Créer une expand banner : Ajout d'une animation Tween pour agrandir le stage
- Créer une expand banner : Modification du fichier html de publication pour pouvoir redime
- Créer une expand banner : Test du gestionnaire d'évènement survol et ajout d'un gestion
- Créer une expand banner : Ajout d'une fonction call à la fin du mouvement Tween
- Créer une expand banner : Intégration de l'animation au sein d'une page html
- Créer une animation de chargement : Présentation de l'atelier et de la structure de l'an
- Créer une animation de chargement : Création de l'animation de preloading
- Créer une animation de chargement : Liaison du symbole MovieClip dans la bibliothèque et
- Créer une animation de chargement : Création d'une instance de l'animation de chargement
- Créer une animation de chargement : Programmation du deuxième bouton pour charger une in
- Créer une animation de chargement : Programmation du Troisième bouton
- Créer une galerie photo version 1 : Présentation de l'atelier
- Créer une galerie photo version 1 : Présentation du fichier de départ / structure de l'
- Créer une galerie photo version 1 : Organisation du code / Ajout d'écouteurs d'évèneme
- Créer une galerie photo version 1 : Ajout de fonctions évènement (survol, sortie, click
- Créer une galerie photo version 1 : Animations grossissement / rétrécissement des vigne
- Créer une galerie photo version 1 : Fonction évènement click sur les vignettes
- Créer une galerie photo version 1 : Animation Tween des visuels Zoom
- Créer une galerie photo version 2 : Présentation de l'atelier
- Créer une galerie photo version 2 : Présentation du fichier de départ / structure de l'
- Créer une galerie photo version 2 : Vidage du MC chargeur
- Créer une galerie photo version 2 : Dimensions du chargeur / ajout d'une animation de cha
- Créer une galerie photo version 2 : Composition du chemin du fichier à charger
- Créer une galerie photo version 2 : Fonction de préchargement de l'image
- Créer une galerie photo version 2 : Chargement de l'image dans le MC chargeur
- Creation et lecture d'un objet son : Présentation de l'atelier



Maîtrisez la programmation dans Animate CC - Ateliers créatif avec Create JS

58 leçons

Durée : 03h05

Référence : BFEP-691

- Creation et lecture d'un objet son : Présentation du fichier de départ / Objet son / E
- Creation et lecture d'un objet son : Ajout d'une animation de chargement
- Creation et lecture d'un objet son : Fonction de chargement / Ajout de gestionnaire "cli
- Creation et lecture d'un objet son : Fonction de paramétrage et lancement du son après
- Creation et lecture d'un objet son : Fonction de fin de lecture du son
- Creation et lecture d'un objet son : Programmation du bouton switch de lancement/arrêt
- Cre?ation et utilisation d'une liste de sons : Présentation de l'atelier
- Cre?ation et utilisation d'une liste de sons : Présentation du fichier de départ / Ch
- Cre?ation et utilisation d'une liste de sons : Format alternatif / Evènement fileload
- Cre?ation et utilisation d'une liste de sons : Enregistrement des sons et de leur dossi
- Cre?ation et utilisation d'une liste de sons : Fonction de lancement du son chargé / F
- Cre?ation et utilisation d'une liste de sons : Programmation des boutons pour lancer le
- Chargement et lecture de formats vide?o : Présentation de l'atelier
- Chargement et lecture de formats vide?o : Positionnement de la balise <canvas> da
- Chargement et lecture de formats vide?o : Création et positionnement d'un div dans le DO
- Chargement et lecture de formats vide?o : Ajout d'un script de fermeture de la vidéo dan
- Chargement et lecture de formats vide?o : Creation d'une fonction d'ajout de la vidéo da
- Chargement et lecture de formats vide?o : Réglage, ajout dans le Dom et lancement de la
- Chargement et lecture de formats vide?o : Ajout et position d'un bouton image par dessus
- Chargement et lecture de formats vide?o : Ajout d'un gestionnaire d'évènement appelant
- Chargement et lecture de formats vide?o : Programmation du bouton de lancement de la vid?
- Chargement et utilisation d'API externes (Jquery, Greensock) : Chargement des bibliothè
- Chargement et utilisation d'API externes (Jquery, Greensock) : Solution 1 : insertion d'
- Chargement et utilisation d'API externes (Jquery, Greensock) : Solution 2 : insertion d'
- Chargement et utilisation d'API externes (Jquery, Greensock) : Temporisation des instruc
- Chargement et utilisation d'API externes (Jquery, Greensock) : Programmation du movemen
- Chargement et utilisation d'API externes (Jquery, Greensock) : Programmation du movemen
- Chargement et utilisation d'API externes (Jquery, Greensock) : Programmation du movemen