



Tutoriel 3ds Max 2009 - L'animation 3D

128 leçons

Durée estimée : 14h11

Référence : BFEP-829

- Le mot de Jean-Yves Arboit
- Interface et utilitaires d'aide à la production d'animation
- Aide à l'affichage (fantômes d'animation)
- Trajectoires et points pivot
- Notion parents enfants - hiérarchie àÇ simple àÈ
- Hiérarchie inversée
- Paramètres de la hiérarchie avancée
- Paramètres de la hiérarchie avancée finale
- Assigner la trajectoire
- Remplace
- La contrainte chemin
- La contrainte attachement
- La contrainte position
- La contrainte orientation
- La contrainte àÇ Look at àÈ (observer)
- Exercice avec la contrainte àÇ Look At àÈ (observer)
- La contrainte àÇ Link àÈ (contrainte Lier)
- Exercice avec la contrainte àÇ Link àÈ (contrainte Lier)
- àÇ Wire parameters àÈ
- Exercice àÇ Wire parameters àÈ
- Réaction manager
- Exercice réaction manager
- Réaction manager et manipulateur
- Exercice réaction manager et manipulateur
- Vue générale
- Contrôleur son
- Contrôleur àÇ Waveform àÈ
- Contrôleur àÇ Noise àÈ
- Contrôleur àÇ Limit àÈ
- Contrôleur àÇ Motion Capture àÈ et dessin de courbes



Tutoriel 3ds Max 2009 - L'animation 3D

128 leçons

Durée : 14h11

Référence : BFEP-829

- Exercice àÇ Motion Capture àÈ
- Contrôleur àÇ TCB àÈ
- Contrôleur àÇ Spring àÈ
- Astuce àÇ Spring Look At àÈ
- àÇ Spring àÈ et forces
- àÇ Bloc control àÈ
- Collapse et soft selection
- Répétition de mouvement
- Visibilité
- Contrôleur àÇ List àÈ
- Contrôleur Bézier (Part1)
- Contrôleur Bézier (Part2)
- Contrôleur Bézier (Part3)
- Animation faciale de base
- Animation faciale de base (part 2)
- Animation faciale avec morphing
- Contrôle du morphing
- Approche de la solution inverse cinématique àÇ IK Solver àÈ
- Inverse cinématique et Bones (IK)
- Inverse cinématique et héritage
- IK et àÇLink ConstraintàÈ (exemple avec Volant)
- IK et àÇSet KeyàÈ
- IK rappel
- IK pied
- IK spline
- Squelette
- Dragon
- Automatisation
- Synthèse
- àÇFlexàÈ (élasticité)



Tutoriel 3ds Max 2009 - L'animation 3D

128 leçons

Durée : 14h11

Référence : BFEP-829

- Exemple àÇFlexàÈ
- Lier transformations àÇLinked XFormàÈ
- àÇMeltàÈ (Fondre)
- àÇPath deformàÈ (déformation avec une ligne)
- àÇSnapshotàÈ (instantané)
- àÇCache toolsàÈ (points cache) PART1
- àÇCache toolsàÈ (points cache) PART2
- Initiation au àÇ Skin àÈ
- àÇ Skin àÈ notions avancées
- àÇ Skin àÈ cible d'interpolation
- àÇ Skin àÈ de personnage première étape (le squelette)
- àÇ Skin àÈ de personnage deuxième étape (la peau)
- àÇ Skin àÈ avec des lignes
- àÇ Skin àÈ et modificateur spatial (WSM)
- àÇ Loft àÈ et àÇ Skin àÈ
- Les notions et principes du àÇ Skin Warp àÈ
- Exemple avec Tuto 3ds Max 2009
- Initiation au àÇ Skin Morph àÈ
- Personnalisation interface utilisateur - Raccourcis
- Déformation de géométrie FFD
- Déformation de géométrie vague et onde
- Déplacement (àÇ Displace àÈ)
- Conforme àÇ Conform àÈ
- Bomb
- Modificateur de base
- Initiation
- Objets rigides
- Objets rigides et àÇ skin àÈ
- Tissus Initiation
- Tissus



Tutoriel 3ds Max 2009 - L'animation 3D

128 leçons

Durée : 14h11

Référence : BFEP-829

- Tissus au vent
- Objets mous
- Exemple d'objets mous
- Corde
- Corde exercice
- àÇ Deforming Mesh àÈ
- Fracture
- Exemple fracture
- Fracture et astuce
- Surface eau
- Interface avec Tuto 3ds Max 2009
- Nouveaux éclairages (intégration)
- Objet Mental Ray
- Création assistée de caméras
- Coordonnées de texture ligne
- Eclairage photométrique avec Tuto 3ds Max 2009
- Lumière et affichage
- Eclairage jour et atmosphère
- Effets lumineux
- Utilitaires pour matériaux
- Création organique
- Boolean animée
- Texture destructrice
- Ectoplasme Blob
- Saucissonnage de tête
- L'éclairage photométrique
- Sensibilisation àÇ Particule Flow àÈ
- Position de l'émission
- Donner une direction (àÇ Find target àÈ)
- Personnaliser



Tutoriel 3ds Max 2009 - L'animation 3D

128 leçons

Durée : 14h11

Référence : BFEP-829

- Particules et déformations de maillage
- Faites peur à votre copine avec les particules
- Déflecteur géométrie
- Nuages avec àÇ Particule Flow àÈ
- Effet cartoon avec Tuto 3ds Max 2009
- Simulation de fluide
- Demo - Le mot de l'auteur avec Tuto 3ds Max 2009
- Demo - La contrainte 'look at'
- Quiz