



Apprendre Maya 2018

36 leçons

Durée estimée : 00h00

Référence : BFEP-935

- Appendices : Veuillez télécharger les fichiers de travail pour vous aider à reproduire
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Fonctionnement de l'interface
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Créer un projet
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Comment configurer le viewport
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Mettre en place une image plane pour p
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Création des primitives
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Modifier les primitives
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Création de groupes et comment dupliq
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Placer les planches
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Le duplicate special et les axes
- Présentation de l'interface et les bases de Maya : Comment dupliquer en miroir
- Le modeling polygonal et les différents outils : Mise en place de la scène du tonneau
- Le modeling polygonal et les différents outils : Création et transformation des primitiv
- Le modeling polygonal et les différents outils : Dupliquer avec le duplicate special en s
- Le modeling polygonal et les différents outils : Les différents déformeurs
- Le modeling polygonal et les différents outils : Rangement de la scène du tonneau
- Le modeling polygonal et les différents outils : Mise en place de la scène de la maison
- Le modeling polygonal et les différents outils : Création de la base de la maison avec u
- Le modeling polygonal et les différents outils : Création de la fenêtre avec le multi c
- Le modeling polygonal et les différents outils : Création des briques
- Le modeling polygonal et les différents outils : Création des planches en bois et des d?
- Le modeling polygonal et les différents outils : Le modeling tool kit
- Le modeling polygonal et les différents outils : La création du toit
- Le modeling polygonal et les différents outils : Finition du toit et déformation
- Le modeling avec des surface et courbes : Mise en place de la scène
- Le modeling avec des surface et courbes : Le loft partie 1
- Le modeling avec des surface et courbes : Le loft partie 2
- Le modeling avec des surface et courbes : Le revolve
- Le modeling avec des surface et courbes : Création du profile de la anse
- Le modeling avec des surface et courbes : L'extrude de la anse



Apprendre Maya 2018

36 leçons

Durée : 00h00

Référence : BFEP-935

- Le modeling avec des surface et courbes : Comment créer un trou dans une modélisation
- Le modeling avec des surface et courbes : Les booléens
- Le modeling avec des surface et courbes : Comment vérifier la modélisation
- Le modeling avec des surface et courbes : Le snap avec le live surface
- Le modeling avec des surface et courbes : Créer du texte
- Le modeling avec des surface et courbes : fin de projet